



DEPARTEMENT DU GARD

Téléphone : 04 66 77 50 19

Télécopie : 04 66 77 57 38

[contact@ville-de-sauve.fr](mailto:contact@ville-de-sauve.fr)

[www.ville-de-sauve.fr](http://www.ville-de-sauve.fr)

« Village de Caractère »  
« Ville vivez bougez »  
« Ville et métiers d'art »  
« Station Verte »  
« Ville branchée »  
« Ville prudente »

## AVIS DE REUNION DU CONSEIL MUNICIPAL

Le prochain conseil municipal se réunira :

**Le Jeudi 03 Avril 2025 à 18h30**  
**A la salle du conseil municipal, Mairie de Sauve**

### ORDRE DU JOUR

1. Approbation du Procès-verbal de la séance du 27/02/2025
2. Election d'un Président de séance
3. Approbation du compte de gestion 2024 du budget principal M57
4. Approbation du compte administratif 2024 du budget principal M57
5. Résultat d'exécution du budget principal M57 2024 et affectation du résultat 2025
6. Approbation du compte de gestion 2024 du budget eau et assainissement M49
7. Approbation du compte d'exploitation 2024 du budget eau et assainissement M49
8. Résultat d'exécution du budget eau et assainissement M49 2024 et affectation du résultat 2025
9. Vote des taux d'imposition 2025
10. Vote du budget primitif M57 2025
11. Vote des surtaxes eau et assainissement
12. Vote du budget primitif eau et assainissement M 49 2025
13. Subventions aux associations
14. Indemnité pour le gardiennage de l'Eglise et du Temple
15. Désignation d'un conseiller municipal délégué
16. Modification de la répartition des indemnités de fonction des élus
17. Tarifs de la régie commune
18. Suppression / création de poste et modification du tableau des effectifs
19. Désignation du prestataire pour la fourniture et la livraison de repas en liaison froide
20. Désignation de l'attributaire du lot n°4 (peinture) pour la réhabilitation de la mairie suite à désistement
21. Désignation géographique des bornes à incendie sur le quartier Puech d'Anduze
22. Acceptation par la commune d'un don financier du CRCA à destination du conseil municipal des enfants

Fait à Sauve, le 28/03/2025  
Le Maire, Olivier GAILLARD

